## 工学部「実務経験のある教員等による授業科目の一覧表」

工学部共通	
科目名	単位数
職業指導 A	2
職業指導B	2
地学A	2
地学B	2
工業技術概論	2
合計	10

工学部工学科		
科目名	単位数	
キャリアI	1	
キャリアII	1	
キャリアIII	1	
キャリアIV	1	
キャリアV	1	
C A D	2	
C A D / C A M	3	
C A Dシミュレーション	2	
CGプログラミング	1	
Webデザイン	2	
Webプログラミング	2	
シミュレーション技法	2	
ソフトウェア工学	2	
ディジタル回路設計	2	
デザイン演習	1	
デザイン工学	2	
バーチャルリアリティ	2	
バリューエンジニアリング	2	
印刷システム工学	2	
音声メディア処理	2	
化学関係法規演習	1	
画像機器	2	
環境アセスメント	2	
環境関係法規演習	1	
幾何光学	2	
建築デザイン概論	2	
建築環境学	2	
建築環境学	2	
建築計画III	2	
建築構造 V	2	
建築構造設計	2	
建築材料I	2	
建築材料Ⅱ	2	
建築施工	2	
建築施工II	2	
建築情報処理Ⅰ	2	
建築情報処理II	2	
建築情報処理I演習	1	
建築設計製図	2	
建築設計製図III	2	
建築設計製図 I V	2	
建築設計製図V	2	
建築設備基礎	2	
建築法規	2	
交流電気回路	2	
光情報機器・設計	2	
公害原論	2	

工学部工学科	
科目名	単位数
三次元 C A D	3
自動制御	2
集積回路	2
制御工学	2
生物学実験	1
生物工学	2
精密機械学	2
設備計画学Ⅰ	2
設備計画学ⅠⅠ	2
測量学	2
測量学演習	1
知的財産論	2
電気機器学	2
電子回路	2
電波工学	2
都市計画	2
発変電工学	2
物理化学 A	2
物理化学B演習	1
有機材料物性	2
合計	123

生命環境化学科	
科目名	単位数
環境アセスメント	2
公害原論	2
生物学実験	1
物理化学A	2
物理化学B演習	1
合計	8

建築学科	
科目名	単位数
バリューエンジニアリング	2
建築デザイン概論	2
建築設備基礎	2
建築法規	2
測量学	2
測量学演習	1
都市計画	2
合計	13

電子機械学科	
科目名	単位数
制御工学	2
知的財産論	2
電波工学	2
合計	6

全学共通	
科目名	単位数
小計	0

芸術学部共通	
科目名	単位数
教育学	2
デザイン学概論B	2
ゲーム概論B	2
日本・東洋美術史 A	2
情報処理演習	1
メディア演習 A	1
スポーツ演習 A	1
スポーツ演習B	1
基礎デッサン	2
キャリアデザインI	2
美学 A	2
ボートフォリオ制作演習	1
キャリアデザインII	2
クリエーティブ発想力演習	2
芸術評論演習	2
芸術学特講 A	2
現代のアート	2
メディア芸術学特講	2
キャリアデザインIIIA	2
キャリアデザインIIIB	2
企画・広告・マーケティング論	2
知的財産法(著作権関連法)	2
小計	39

写真学科	
写真制作I	6
イメージメイキング	2
写真システムI	2
広告写真論	2
イメージメイキング	2
写真システムII	2
現代写真	2
現代写真	2
写真表現理論I	2
画像アーカイブ論	2
コマーシャルフォト	2
総合制作演習IA	2
総合制作演習IB	2
作品研究II	2
ジャーナリズム論	2
アートディレクション	2
総合制作演習II	2
小計	38
솜計	77

映像学科	
映像創作技法	2
映像基礎 A	2
映像基礎B	2
身体映像論I	2
映像メディア史A	2
情報科学概論	2
身体基礎	3
舞踊	1
映画演出論	2
CG演習	2
シナリオ演習II	2
身体表現基礎演習I	3
身体表現基礎演習Ⅱ	3
身体映像論II	2
映像メディア史B	2
舞踊川	1
プログラミング演習	1
映像表現演習 A	4
映画演習 A	4
映像情報演習 A	4
映像情報演習B	4
身体表現演習 A	4
身体表現演習 B	6
ネットワークシステム演習	4
テレビ制作論	2
映像アート論	2
コンテンツ産業論	2
舞踊川	1
メディアプロデュース論	2
卒業研究	8
映画史 A	2
小計	83
合計	122

デザイン学科	
デザイン学概論 A	2
デザイン基礎A	2
デザイン基礎B	2
グラフィックデザインI	2
イラストレーションI	2
映像情報デザインI	2
空間プロダクトデザインI	2
空間デザイン概論	2
コミュニケーション・キャラクター論	2
静物デッサン	2
彫刻	2
基礎ドローイング	2
グラフィックデザインIIA	2
グラフィックデザインIIB	2
グラフィックデザインIIC	2
グラフィックデザインIID	2
イラストレーションIIA	2
イラストレーションIIB	2
イラストレーションIIC	2
イラストレーションIID	2
映像情報デザインIIC	2
映像情報デザインIID	2
空間プロダクトデザインIIA	2
空間プロダクトデザインIIB	2
空間プロダクトデザインIID	2
アートディレクション概論	2
イラストレーション概論	2
空間アート論	2
デザイン作家論	2
人間工学	2
メディアリテラシー	2
工芸	2
タイポグラフィ	2
デザインCAD	2
デザイン製図	2
レンダリング	2
WebデザインIA	2
WebデザインIB	2
インフォグラフィックス	2
グラフィックデザインIII A	3
グラフィックデザインIII B	3
映像情報デザインIIIA	3
映像情報デザインIIIB	3
イラストレーションIII A イラストレーションIII B	3
	_
空間プロダクトデザインIIIA	3
空間プロダクトデザインIIIB	3
メディアプロデュース論	2
インテリアコーディネイト演習	2
WebデザインIIA	2
WebデザインIIB	2
CFプランニング	2
モーション&エディット演習	2
リアルデザインワーク演習	1 4

卒業研究

小計 合計 124

163

インタラクティブメディア学科	4
CG論I	2
サウンド演習IB	2
Web演習	2
CG応用演習B	2
サウンドデザイン論	2
CG論II	2
システムデザイン	2
メディアリテラシー	2
インタラクティブメディア応用演習A	2
インタラクティブメディア応用演習B	2
エンターテイメントシナリオ技法	2
デジタルシネマ創作技法	2
メディアプロデュース論	2
メディア文化論	2
デジタル映像特講	4
インタラクティブメディア総合研究	8
インタラクティブメディア文献研究	4
小計	44
合計	83

アニメーション学科		
アニメーション制作論	2	
アニメーション表現基礎	4	
基礎技法	4	
アニメーション制作演習	2	
デジタルアニメーション演習	2	
動画IA	1	
動画IB	1	
造形演習	2	
映画史B	2	
デザイン演習	2	
CG技法IA	1	
CG技法IB	1	
描画演習	2	
ストーリー演習	2	
アニメーション演習	3	
アニメーション演習II	3	
アニメーション特講 D	2	
アニメーション論 A	2	
演出	4	
映像編集	2	
動画II	2	
美術背景	2	
卒業研究	8	
小計	56	
소막	95	

マンガ学科		
キャラクターイラスト論	2	
編集・出版概論	2	
キャラクターイラスト演習I	2	
キャラクターイラスト演習II	2	
マンガ基礎演習Ⅰ	2	
マンガ基礎演習Ⅱ	2	
マンガ基礎デッサンI	2	
マンガ基礎デッサンII	2	
マンガ制作演習IA	2	
マンガ制作演習IB	2	
マンガ総合特講	2	
マンガと知的所有権	2	
ストーリー演習I	2	
カートゥーン論	2	
表現基礎演習	2	
マンガ制作演習IIA	2	
マンガ制作演習IIB	2	
ストーリー演習II	2	
デジタルマンガ演習I	2	
デジタルマンガ演習	2	
フィールドワーク	2	
マンガ制作演習IIIA	4	
マンガ制作演習IIIB	2	
マンガ制作演習IIIC	2	
マンガ原作論	2	
絵本制作	2	
デザイン基礎演習	2	
編集技術	1	
小計	57	
合計	96	

ゲーム学科		
ゲーム概論 A	2	
ゲーム史I	2	
<b>企画基礎</b>	2	
企画基礎Ⅱ	2	
CG概論	2	
ブラフィックデザインI	2	
ゲーム学I	2	
ゲーム企画論	2	
ゲームCG論	2	
企画ワークショップ	2	
È画ワークショップⅡ	2	
プラフィックデザインII	2	
ゲラフィックデザインIII	2	
CGアーキテクチャー論	2	
デザインワークショップⅡ	2	
ゲームサウンド概論	2	
ゲーム学II	2	
ゲームサウンド論	2	
ゲームシナリオ論	2	
ゲームメカニクス論	2	
プロデュース論	2	
È画ワークショップⅢ	2	
企画ワークショップIV	2	
小計	46	
合計	85	