

東京工芸大学 芸術学部ゲーム学科 専任教員募集要項

1. 所属 東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科
2. 主な職務内容 教育研究, 授業担当 (グラフィックデザインⅠ, グラフィックデザインⅡ, グラフィックデザインⅢ, ゲーム演習, 卒業研究), 大学業務並びに学科内業務
3. 専門分野等 ゲームアート分野 (ビジュアルデザイン・グラフィックデザイン)
4. 職名 教授
5. 任期 5年 (再任の場合あり。審査の上, 再任された場合は任期を付さない教員として任用されます)
6. 勤務地 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5 中野キャンパス
7. 募集人員 1名
8. 応募資格 (1) 博士の学位又はこれと同等の業績を有すると認められる者  
(2) 専門分野において5年以上の実務経験を有する者  
(3) 専門分野における深い興味・関心を持ち, 基礎的な美術指導ができる者  
(4) 学内業務に積極的に取り組める者  
(5) 建学の精神を理解し, 本学の使命及び目的を達成するために, 強い意欲と情熱をもって教育・研究にあたる者  
(建学の精神については, 本学ホームページを参照のこと)
9. 着任時期 2025年4月1日
10. 応募締切 2024年8月16日 (金)
11. 提出書類 (1) 履歴書 (書式自由, E-mail アドレスを記載, 写真添付のこと)  
(2) 研究業績リスト (論文, 著作物, 担当授業等)  
(3) 主要論文別刷りならびに作品ポートフォリオ (コピー可)  
(4) 研究業績の概要 (A4 2頁以内)  
(5) 本学での教育に関する抱負 (A4 2頁以内)  
(6) 修士以上のすべての学位記のコピーまたは修了証明書  
(7) 「グラフィックデザインⅠ」の授業計画案 (1年生を対象と想定し, 授業概要, 半期15回分の授業計画を作成してください)
12. 書類提出先 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5  
東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科主任 今給黎 隆 教授宛  
※封筒表面に「ゲーム学科教員応募書類在中」と朱記し, 簡易書留にて送付のこと
13. 選抜方法 書類選考審査の後, 第一次審査合格者に対して面接審査 (模擬授業を行っていた場合もあります)  
※書類選考審査, 面接審査の結果は, 本人に通知します  
※面接審査に要する交通費等は, 応募者の負担とします  
※応募書類は一切返却いたしません
14. 問い合わせ先 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5  
東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科主任 今給黎 隆 教授宛  
E-mail: t.imagire@game.t-kougei.ac.jp
15. その他 (1) 本学教員の定年は65歳です。  
(2) 選考過程において, 健康診断書の提出を求める場合があります。  
(3) 採用次年度以降, 担当科目の追加・変更及び大学院担当となる場合があります。  
(4) 提出された書類等は採用選考のみに使用し, 他の目的には使用しません。